接口功能：

测试输入点到指定相机点的直线路径上是否有其他体素的遮挡。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classify | Name | Type | Default Value |
| Input | point\_arg | PointT |  |
| Input | camera\_pos | PointXYZ | PointXYZ(0,0,0) |
| Output | is\_blocked | bool |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 说明 |
| point\_arg | PointT | 被测试的点 |
| camera\_pos | PointXYZ | 相机的位置 |
| is\_blocked | bool | 为True当查询点到相机的路线被体素阻挡；反之为 False |

|  |  |
| --- | --- |
| 该接口需要用到的Tik接口 | 同genOctreeKeyforPoint()接口，vec\_mul、vec\_rec、vec\_add、vec\_sub、scalar\_sqrt、scalar\_max |
| 无法用Tik接口实现的部分 | 同genOctreeKeyforPoint()接口 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 行号 | 解释 | Tik接口 |
| 6、38 | 调用genOctreeKeyforPoint() |  |
| 10~16 | 向量混合四则运算 | vec\_mul、vec\_add |
| 17 | 向量减法 | vec\_sub |
| 19 | 计算欧氏距离(L2-Norm) | vec\_mul、vec\_add、scalar\_sqrt |
| 20 | 向量标准化 | vec\_mul、vec\_add、vec\_rec |
| 22 | 标量乘法 | vec\_mul |
| 23 | 调用std::max | scalar\_max |
|  |  |  |